Atitit 编码规范attilax著

附录C 　Node编码规范　　314  
C.1 　根源　　314  
C.2 　编码规范　　315  
C.2.1 　空格与格式　　315  
C.2.2 　命名规范　　317  
C.2.3 　比较操作　　318  
C.2.4 　字面量　　318  
C.2.5 　作用域　　318  
C.2.6 　数组与对象　　319  
C.2.7 　异步　　320  
C.2.8 　类与模块　　320  
C.2.9 　注解规范　　321  
C.3 　最佳实践　　321  
C.3.1 　冲突的解决原则　　321  
C.3.2 　给编辑器设置检测工具　　321  
C.3.3 　版本控制中的hook　　322  
C.3.4 　持续集成　　322  
C.4 　总结　　322  
C.5 　参考资源　　323